ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении**

**ПАСХАЛЬНОГО ТУРНИРА ПО ДАРТСУ**

# Цели и задачи

* Привлечение жителей г. Москвы к регулярным занятиям физической культурой и спортом;
* популяризация дартса как вида спорта и разновидности активного отдыха;
* пропаганда здорового образа жизни;
* выявление сильнейших игроков Дартс среди жителей г. Москвы.

# Место и сроки проведения

Турнир проводится в **ГБУ ЦЕНТР ЦАО, Адрес:** г. Москва, Большая Пироговская улица, 37/43, корп. В. *(м. Спортивная)*

Дата проведения турнира: **24.05.2022г.**

Время проведения турнира: **с 19:00 до 22:00**

# Руководство проведением соревнования

* 1. Организаторы Центральное и Южное Викариатство, Иверское благочиние.
  2. Общее руководство по подготовке организации и проведению соревнований осуществляет оргкомитет.
  3. Разрешение всех спорных вопросов между игроками осуществляется оргкомитетом.
  4. Непосредственное проведение осуществляет Центральное и Южное Викариатства города Москвы при поддержке Епархиальной комиссии по спорту города Москвы.

# Требования к участникам и условия их допуска

К соревнованиям допускаются спортсмены и любители, которым на момент участия исполнилось 12 лет и старше не имеющие противопоказаний к соревнованиям по дартс и заполнившие заявку/заявление **(приложение 1)** на участие в турнире.

-**Не** допускаются игроки **имеющие КМС по Дартсу и выше**.

# Программа соревнований

Соревнования проводятся по правилам игры в Дартс.

Стандартная мишень разделена на двадцать пронумерованных секций, черного и бело цветов, каждой присвоено число от 1 до 20.

В центре находится «яблочко», попадание в которое оценивается в 50 очков, попадание в кольцо вокруг «яблочка» оценивается в 25 очков.

Попадание дротика в область мишени, находящуюся вне узкого внешнего кольца, очков не приносит. Если дротик не остаётся в мишени после броска, он также не приносит очков.

Подсчёт очков начинается после того, как игрок метает 3 дротика.

Максимально возможный результат трех бросков – 180 очков, если игрок попадает всеми тремя дротиками во внутреннее узкое кольцо сектора 20.

# Правила игры.

**«301»** (1сет из 3 легов). Задача игры – опередить соперника и затратить минимально возможное количество бросков для списания 301 очка (на 1 лег игроку отводится не более 10 серий, до двух побед, при счете 2:0 игра завершается), Набираемые игроком очки последовательно вычитают из 301. Обязательным условием окончания игры является попадание последнего дротика в сектор удвоения мишени, это значит, что игроку перед последним броском надо иметь 50 очков или другое четное число очков, которое при делении на два соответствует одному из двадцати секторов удвоения с выходом на «0». То есть, при остатке 50 игра может закончиться точным попаданием в Булл-ай (50), при остатке 38 очков необходимо попадание в зону удвоения «19». Если игрок набрал большее количество очков, чем то, которое требуется для списания до нуля, в силу вступает правило перебора. *Например, при остатке 8 очков (удвоение четвёрки) перебор получится при попадании в сектор «18» или если в остатке 2 очка (зону удвоения единицы) попадание просто в зону единицы так же считается перебором.* В случае перебора результат последней серии аннулируется, в остатке остается зафиксированный до этой серии результат, а ход переходит к другому игроку. В леге побеждает игрок, первый закрывшая 301 очко. Если ни один из игроков не закрыл 301 за 10 серий, победитель в леге определяется броском в Булл-ай ближе к центру.

# Условия подведения итогов

Количество участвующих игроков в данном соревновании не ограничено.

Победитель соревнования определяется в финальных играх плей-офф.

# Награждение

После завершения игр плей-офф и соревновательных упражнений будет подведение итогов и награждение.

Участники, занявшие 1, 2, 3 места в своих возрастных группах награждаются медалями и дипломами соответствующих степеней.

# Этикет.

Организаторы обращают внимание на строгое соблюдение пунктов Правил соревнований по дартс об этикете: о запрещении курения, употребления алкогольных напитков, употреблении наркотических веществ и использовании ненормативной лексики в месте проведения турнира.

Запрещается мешать другим игрокам и зрителям. (Выкрики и постоянные разговоры во время игры могут быть расценены судейской коллегией как помеха играющим).

Игроки нарушающие данное правило будут:

а) предупреждены;

б) наказаны проигрышем лега;

в) наказаны проигрышем матча;

г)Дисквалификация с турнира

# Подача заявок на участие

Для участия в турнире участник заполняет заявку и отправляет её на почту [PR93@bk.ru](mailto:PR93@bk.ru) с пометкой « Заявка на турнир по Дартсу».

# 

# 11.Контактная информация

Главные Организаторы соревнований:

Рощин Павел Игоревич (тел.:8-962-910-93-50),

Яковлев Михаил Анатольевич (тел: 8-916-491-20-52)